# Лабораторная работа №13

**Испытание ПО методом «Регрессионного тестирования».**

1. **Цель работы**
   1. Освоить процесс применения регрессионного тестирования.
2. **Литература**
   1. Фленов М. Е. Библия C#. — 5-е изд., перераб. и доп. / М. Е. Фленов — СПб.: БХВ-Петербург, 2022. — 464 с.
   2. Куликов, С. C. Тестирование программного обеспечения. Базовый курс : практ. пособие. / С. С. Куликов. — Минск: Четыре четверти, 2020. — 294 с
3. **Подготовка к работе**
   1. Повторить теоретический материал (см. п.2).
   2. Изучить описание лабораторной работы.
4. **Основное оборудование**
   1. Персональный компьютер.
5. **Задание**
   1. Клонировать репозиторий по ссылке [https://github.com/ReyRom/Regression](https://github.com/ReyRom/MassCultureLibrary)
   2. Последовательно вносить изменения в проект, изменяя или добавляя новые регрессионные тесты по мере внесения изменений фиксируя состояние тестов на каждом этапе.
   3. Класс Box содержит набор свойств, которые проверяются методом Validate класса BoxValidator:

Корректны следующие наборы коробок:

* Красные коробки
* Коробки объемом ДО 3 у.е.
* Любые синие коробки с пометкой «Срочно»
* Любые коробки объем БОЛЕЕ 3 у.е., ЕСЛИ они красные.
* Любые коробки с пометкой «Хрупкое», КРОМЕ синих
* Любые коробки с пометками «Хрупкое» И «Срочно»

Добавить проверки поочередно, проверяя как изменения повлияли на ранее работающий код

* 1. Составить отчет по проделанной работе

1. **Порядок выполнения работы**
   1. Повторить теоретический материал п. 3.1;
   2. Выполнить задания п.5.1-5.6
   3. Ответить на контрольные вопросы п.8;
   4. Заполнить отчет п. 7.
2. **Содержание отчета**
   1. Титульный лист;
   2. Цель работы;
   3. Ответы на контрольные вопросы п. 6.3;
   4. Вывод по проделанной работе.
3. **Контрольные вопросы**
   1. Что такое регрессионное тестирование?